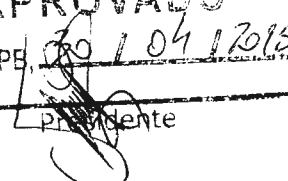




CÂMARA MUNICIPAL DE BAYEUX  
**CASA SEVERAQUE DIONÍSIO**  
Instituída em 10 de Novembro de 1960

Câmara Municipal de Bayeux  
**APROVADO**  
Bayeux-PB, 28/04/2015  
  
Presidente

### Requerimento nº 218/2015

**Autoria:** Coletiva dos vereadores e vereadoras

**Ementa:** Apelo ao Poder Executivo quanto à adoção de medidas para manter a iluminação do estádio do “Projeto Hulk em Ação”.

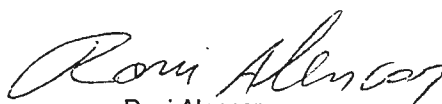
Senhor Presidente:

Requeremos a Vossa Excelência, na forma disciplinada pelo art. 116, combinado com o art. 119, inciso V, da Resolução nº 03/2012 de 27 de novembro de 2012 (Regimento Interno), que seja encaminhado um veemente apelo solicitando que a Secretaria de Infraestrutura possa iluminar com refletores o local onde existe o projeto HULK, no Mário Andrezza.

### JUSTIFICATIVA

A iluminação que existe no local é custeada pelo projeto e não seria viável que a iluminação continuasse ligada após o uso do espaço esportivo. Por isso, solicitamos a Prefeitura que realize estudos, para que implante uma iluminação pública no local. E vale ressaltar, que no projeto foi conseguida até a colocação de um transformador, mais que o local fica realmente muito escuro aos seus arredores e esta iluminação pública se faz necessário.

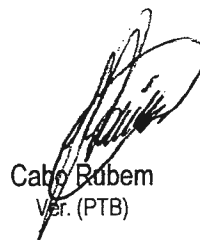
Sala das Sessões, 28 de abril de 2015.



Roni Alencar  
Ver. (PMN)

Adriano do Táxi  
Ver. (PSL)

Álvaro  
Ver. (PSL)



Cabo Rubem  
Ver. (PTB)



Celia Domiciano  
Ver. (DEM)



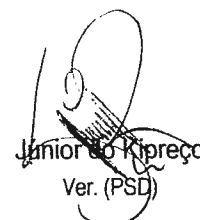
Dedeta  
Ver. (PSD)



Diana do Manguinhos  
Ver. (PPS)



Jefferson Kita  
Ver. (PSB)



Junior do Kipreço  
Ver. (PSD)



Câmara Municipal de Bayeux

**APROVADO**

Bayeux-PB, 30/04/2015

  
Presidente

**CÂMARA MUNICIPAL DE BAYEUX  
CASA SEVERAQUE DIONÍSIO**  
Instituída em 10 de Novembro de 1960



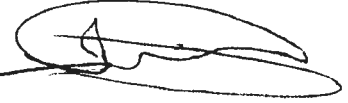
Lico  
Ver. (PSB)



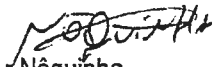
Lucília Freitas  
Ver. (DEM)



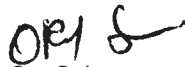
Neto  
Ver. (PP)



Nildo de Inácio  
Ver. (PSDB)



Nôquinha  
Ver. (PTB)



Ory Sales  
Ver. (PRB)



Pastor Flavio José  
Ver. (PRB)

Wanderley  
Ver. (PSL)